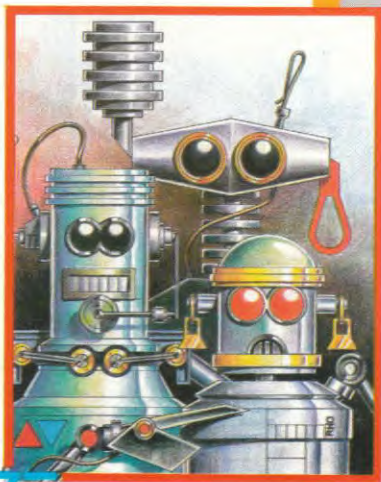


ROBBBOT

CPC 464/664/6128



ERE

ERE INFORMATIQUE

De retour d'un très long voyage, vous avez été forcé de poser votre fusée sur IO : panne de carburant. L'ordinateur de bord a détecté une source d'énergie. Pour l'atteindre, et éventuellement en récupérer une partie, vous disposez de trois robbots : un robbot porteur, un robbot dépanneur, et permet-

tant la liaison entre eux et vous, qui contrôlez les opérations depuis la fusée, un robbot radio. La remarquable qualité des graphismes contribue pleinement à l'ambiance créée par le scénario original de ce jeu d'arcade et de stratégie.

Made in France

© ERE INFORMATIQUE

1986



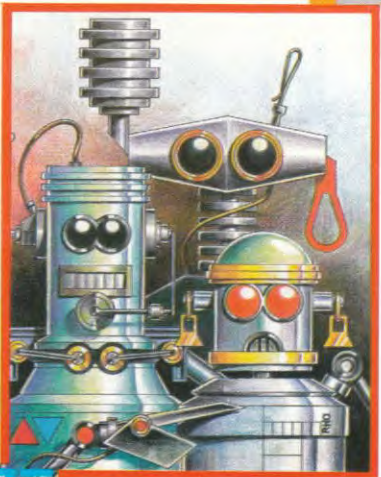
ROBBIE

**CDC
#64/664/6128**



**THE INFORMATION
AMST 0025**

ROBBOT



819/464/6128

ERE

ERE INFORMATIQUE

ROBBOT

CP

464/664/6128

ERE

ERE INFORMATIQUE

AMST 025

De retour d'un très long voyage, vous avez été forcé de poser votre fusée sur l'Océan de carburant. L'ordinateur de bord a détecté une source d'énergie. Pour l'atteindre, et éventuellement récupérer une partie, vous disposez de trois robots : un robot porteur, un robot dépanneur, et permet-

tant la liaison entre eux et vous, qui contrôlez les opérations depuis la fusée, un robot radio. La remarquable qualité des graphismes contribue pleinement à l'ambiance créée par le scénario original de ce jeu d'arcade et de stratégie.

Made in France
© ERE INFORMATIQUE
1986